

Ä246 Gemeinsam fit bleiben: Sport

Antragsteller*in: LAG Medien
Beschlussdatum: 25.09.2018
Status: Behandelt

Text

In Zeile 13 löschen:

Viele Menschen in unserem Bundesland spielen Computerspiele – allein oder zusammen, spontan oder in einer organisierten Form. Wir möchten prüfen, inwieweit die Computerspielekultur als E-Sport anerkannt werden kann. ~~Wir sehen jedoch auch die damit verbundenen Gefahren und setzen uns für mehr Suchtprävention in Bezug auf soziale Medien und Computerspiele ein.~~

Begründung

Bereits im Gesundheitskapitel enthalten.